



The Vipers Spielordnung

Vipers Mannschaften

Es wurde als Teamkapitän der Mannschaft gewählt

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Aufgaben des Teamkapitän

- ~ Startgelder einsammeln
- ~ Spielzettel ausfüllen
- ~ Ergebnisse notieren und ausrechnen
- ~ Nominiert einen seiner Mitspieler/in Strafgelder zu notieren und das Geld mit Beleg an dem Kassenswart auszuhändigen.
- ~ Aktualisieren der FBV Landesligatabelle

Auswechslung Regeln

- ~ Am ersten Ligastart beginnen die Spieler/in die laut FBV den höchsten Ligaschnitt haben
- ~ Sollte ein Spieler/in die festgelegte Grenze unterschreiten wird er ausgewechselt.
- ~ Auswechslung Grenze: **170 Pin / 510 Pin**
- ~ An jedem weiteren Ligastart ergibt sich die Aufstellung automatisch je nach erzielter Leistung.
- ~ Sollten alle Teamkameraden/in das vorgegebene Ziel erreichen bleibt die Mannschaft bestehen so wie sie begonnen hat.
- ~ Sollten mehrere Spieler/in unter dem ausgegebenen Ziel spielen, scheidet der Spieler/in mit dem niedrigeren Ergebnis aus.
- ~ Sollte ein Spieler sich nicht wohlfühlen oder nicht mit der Bahn zurechtkommen kann er sich selbst auswechseln.

Teambesprechung nach Ligastart

- ~ Besprechen: Mannschaftsleistung
Einzel - Lob / Tadel
Verhalten